

Lo scopo del gioco è capire dove termina il serpentone. Come puoi notare il serpentone è suddiviso in tante caselle vuote tranne le prime due dove ti sono suggeriti due numeri per iniziare: il 2 nella prima casella e il 3 nella seconda. Ecco qual è la regola per vincere: moltiplica il numero della prima casella, 2, per un numero intero ottenendo un suo multiplo in modo che quest'ultimo sia maggiore del numero della seconda casella, e cioè di 3, e che posizionerai nella terza casella. Lo stesso procedimento lo farai con la seconda e la terza casella quindi farai il multiplo del numero della seconda casella in modo che questo sia maggiore del numero che si trova nella terza casella e che posizionerai nella quarta casella e così via avanzando quindi man mano di posizione. Naturalmente se le caselle non ti bastano disegnale tu e numerale!

_		. ۸ـ	1	2	3	4	5	6	7	•
	PARTEN	ZA	2	3						8
	17	16	15	14	13	12	11	10	9	
18								- 0		
	19	20	21	22	23	24	25	26	27	J
										28
	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28
38										

•	Sei riuscito a scoprire dove termina il serpentone? Se sì in quale casella e con quale numero?							
•	Se non ci sei riuscito, sapresti spiegare come mai? Cosa è stato difficile per te?							