ΓAPPA (didattica): .Il segmento minimo di itinerario didattico compreso tra un traguardo ed il traguardo mmediatamente successivo.

In una unità didattica ad itinerario lineare, realizzata mediante un capitolo di testo scritto, i cui paragrafi corrispondono biunivocamente ai traguardi didattici programmati, le tappe di apprendimento corrispondono i paragrafi.

FASSONOMIA: Classificazione o schema concettuale che controlla e sistematizza secondo scelte di rampo gli obiettivi di un curricolo. Tali strumenti hanno pure la funzione di mettere a punto i criteri ralutativi dei risultati dell'educazione o per verificare gli apprendimenti. Nel settore cognitivo le più note ono quelle di Bloom, Gangné, Guilford; Nel settore socio-affettivo è nota quella di Kratwahl; nel settore sicomotorio quella di Dave. (

Fassonomia area cognitiva : Bloom crit. della complessità crescente: con. Compr. Applic. Anal. Sint. Val. Area affettiva : Bloom, Krathwol, crit. della progressiva interiorizzazione: ricezione, risposta, valutazione, rganizzazione, caratterizzazione per mezzo di un valore o complesso di valori

Area psicomotoria: R. Dave, A. Harrow, crit. Dela progressiva coordinazione del movimento: movimenti iflessi, movimenti naturali o fondamentali, capacità percettive ( normalmente l'insegnamento inizia a questo ivello), cap. fisiche, abilità motorie, com. non verbale Area sociale vyvy

**FECNOLOGIA della EDUCAZIONE:** Intesa come tecnologia del curricolo, considerato come l'insieme lelle esperienze di apprendimento, in vista di un suo miglioramento qualitativo; la sua prospettiva peculiare quello di un approccio razionale e sistematico ai processi di apprendimento-insegnamento ed ai problemi d essi direttamente o indirettamente connessi; essa analizza ed organizza dal punto di vista della coerenza nterna e della operatorietà esterna le tecniche che consentono la conoscenza, il disegno e la "ottimizzazione" lell'azione didattica vista nella sua complessità.

**FECNOLOGIA della DIDATTICA:** Tutto ciò che rende più valida ed efficace l'azione didattica del ingoli insegnanti in vista del soddisfacimento delle due caratterizzazioni fondamentali di qualsiasi attività aducativa: intenzionalità e sistematicità.

ΓΕΜΑ: .Indica la coppia di elementi che, all'interno di una analogia\*, vengono resi più comprensibili dal oro. .vvv

**FEST:** .Strumento di accertamento oggettivo delle acquisizioni.

.Prova definita che implica l'esecuzione di un compito, identico in tutti i soggetti esaminati, con una tecnica precisa per la valutazione della riuscita.

Il compito può richiedere l'uso di funzioni sensorio-motrici (**test di psico-motricità**), mentali (**test di abilità intellettuali**), o di conoscenze acquisite (**test di profitto**)

In sostanza il test è una situazione standardizzata per ottenere un campione del comportamento attuale, determinato dal passato, che ci permette di fare previsioni riguardo al futuro.

ΓEST CRITERIALI: Strumenti di misurazione in cui il rendimento del soggetto viene valutato sulla base li criteri ben precisi, che caratterizzano le varie fasi di acquisizione del compito.

**FEST (IDONEITÁ DIDATTICA):** La valutazione didattica di un test comprende varie tappe che così si intetizzano:

Jna volta completata una prima stesura del test si procede ad una prima somministrazione di prova per rerificare l'idoneità degli item ad accertare il possesso dei contenuti sui quali verte il test

**FEST NORMATIVI :** Strumenti di misurazione in cui il rendimento del singolo viene valutato e rapportato ii valori tipici della popolazione, all'interno della quale il soggetto è collocato.

**FEORIA del TEST:** La tecnica di misurazione del profitto in grado di assicurare validità, fedeltà, ittendibilità, alle verifiche dell'apprendimento, è stata studiata e messa in atto dalla teoria dei test o prove oggettive. I test oggettivi di profitto sono per lo più costituiti da un congruo numero di quesiti, detti " item ", ormulati in modo da ridurre al minimo l'ambiguità connessa alla interpretazione della qualità della prestazione fornita dall'allievo.

Dibiettivo: addivenire alla uniformità dei rilevamenti superando i limiti degli accertamenti soggettivi radizionali, spesso distorti da: Equazioni personali?, Stereotipie, Effetto alone

**FOPOLOGIA:** È quella parte della matematica che studia il concetto di vicinanza e prossimità. Può essere rista come una "geometria" molto generale in cui si prescinde da considerazioni metriche o di linearità, e si considerano equivalenti tutte le figure che si ottengono una dall'altra per mezzo di una trasformazione picontinua.

**FRAGUARDO COGNITIVO:** L'insieme di abilità e competenze che gli allievi dovrebbero dimostrare li avere conseguito al termine di una procedura di apprendimento.

**FRANSFER:** In psicologia cognitiva indica l'effetto di un compito di apprendimento su un altro compito di apprendimento: se l'effetto è facilitante, si parla di "transfer positivo", se l'effetto è inibente si parla di "ransfer "negativo";

In pedagogia indica quel rapporto che si viene a instaurare tra l'educando e l'educatore quando il primo trovi iel secondo concrete possibilità di identificazione od anche un trasporto di tipo emotivo-sentimentale.

**FRANDISCIPLINARIETÀ:** Coordinazione complessa di discipline singole e di gruppi di discipline, anche livello gerarchico diverso, per organizzare obiettivi comuni e schemi epistemologici in cui l'interazione di netodi e contenuti sia indispensabile e in cui i risultati parziali divengono fondamento per la prosecuzione lella ricerca. Appartiene a questo livello l'approccio sistemico alla realtà che prevede un linguaggio nterdisciplinare costruito attraverso lessemi specifici e capace di sintesi globale.

**FRASPOSIZIONE DIDATTICA:** È il "lavoro" che permette ad un "oggetto del sapere da insegnare" di liventare un "oggetto di insegnamento".

