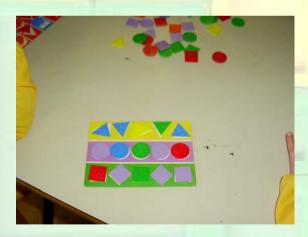


SCUOLA dell'infanzia
 " T. TASSO" II Circolo Didattico

- Sezione: anni tre
- Insegnante: Palma Zingale
- Anno scolastico 2004/2005



- 1. Conoscenza dei colori
- 2. Conoscenza del quadrato, del triangolo e del cerchio
- 1. Sapere incollare e posizionare le figure negli spazi corrispondenti

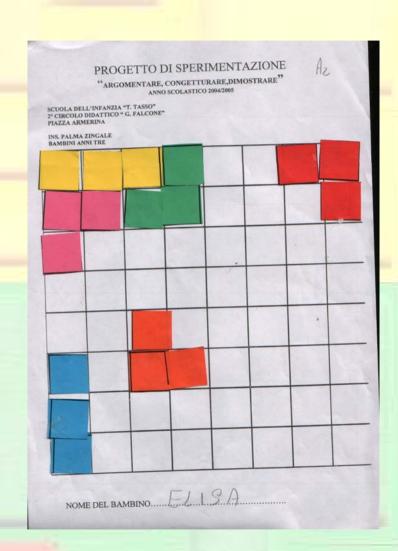


Fase1: Consegna (tempo 15')

"Costruisci tutte le possibili forme di trimini, utilizzando quadratini di diversi colori"

• Si propone ai bambini la consegna. Ci si accerta che questa sia compresa in modo corretto da tutti, mostrando un esempio con polimini formati da un numero di tre quadratini.

Si mettono a disposizione degli alunni fogli a quadretti di 2 cm e tessere, della stessa misura e di vari colori per costruire i polimini seguendo le regole date.



Fase 2: Azione (tempo 60')

 Ogni bambino, singolarmente, lavora per trovare le soluzioni.

N.B. Per i bambini si
considerano forme diverse tra
loro anche quelle forme che si
ottengono da un'altra
ruotandola o ribaltandola.

ANALISI A-PRIORI

- A1: Il bambino trova solo una forma rettangolo del trimino
- A2: Il bambino trova solo una forma L del trimino
- A3: Il bambino trova la forma rettangolo del trimino e la dispone nel foglio in due modi diversi
- A4: Il bambino trova la for<mark>ma L del trim</mark>ino e la dispone in due m<mark>odi diversi ne</mark>l foglio
- A1: Il bambino trova solo una forma rettangolo del trimino
- A5: Il bambino trova la forma L del trimino e la dispone in tre modi diversi nel foglio
- A6: Il bambino trova la forma L del trimino e la dispone in quattro modi diversi nel foglio
 - A7: Il bambino differenzia con colori diversi le forme disposte in modo diverso
- A8: Il bambino ripete una o più volte la stessa forma

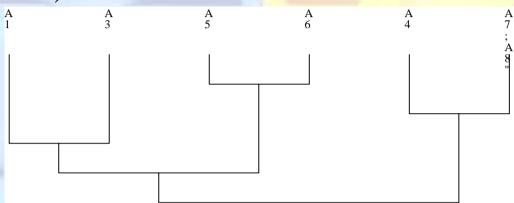
Analisi quantitativa

In una tabella a doppia entrata "gruppi/strategie", per ogni bambino si indica con il valore 1 la strategia che esso ha utilizzato e con il valore 0 le strategie che non sono state adoperate.

Strategie bambini	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8
Bamb <mark>ino1</mark>	1	0	0	0	1	0	0	1
Bamb <mark>ino 2</mark>	0	0	1	0	0	1	1	0
Bambino 3	0	0	1	0	1	0	0	1
Bambino 4	0	0	1	1	0	0	0	1
Bambino 5	1	0	0	0	1	0	0	1
Bambino 6	0	0	1	0	1	0	0	1
Bamb <mark>ino 7</mark>	0	0	1	0	1	0	0	1
Bamb <mark>ino 8</mark>	0	0	1	1	0	0	0	1
Bamb <mark>ino 9</mark>	0	0	1	0	0	1	1	0
Bamb <mark>ino 10</mark>	0	0	1	0	1	0	0	1
Bamb <mark>ino 11</mark>	1	0	0	0	1	0	0	1
Bamb <mark>ino 12</mark>	0	0	1	1	0	0	0	1
Bambino 13	0	0	1	0	1	0	0	1
Bam <mark>bino 14</mark>	0	0	1	0	1	0	0	1
Bambino 15	1	0	0	0	0	1	0	1
Bambino 16	0	0	1	0	0	1	1	0
Bambino 17	0	0	1	0	0	1	1	0
Bambino 18	0	0	1	0	0	1	1	0
Bambino 19	0	0	1	0	0	1	1	0
Bambino 20	0	0	1	0	1	0	0	1
Bambino 21	1	0	0	0	0	1	0	1
Bambino22	0	0	1	1	0	0	0	1
Bambino23	0	0	1	0	0	1	1	0
Bambino24	1	0	0	0	0	1	0	1
Bambino25	1	0	0	0	0	1	0	1
Bambino26	0	0	1	0	0	1	1	0

Analisi quantitativa

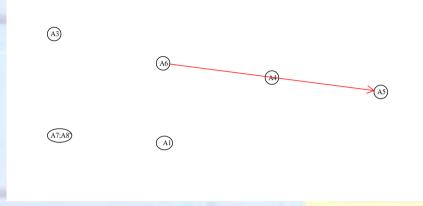
a) Albero della similarità



Dall'analisi si evidenzia un'elevata similarità fra i seguenti gruppi:

- **A5- A6:** I bambini *che* trovano la forma L del trimino e la dispongono in tre modi diversi *e* i bambini *che* trovano la forma L del trimino e la dispongono in quattro modi diversi
- A4-(A7; A8): I bambini *che* trovano la forma L del trimino e la dispongono in due modi diversi e i bambini *che* differenziano con colori diversi le forme disposte in modo diverso *e che* ripetono una o più volte la stessa forma

b) Grafico implicativo



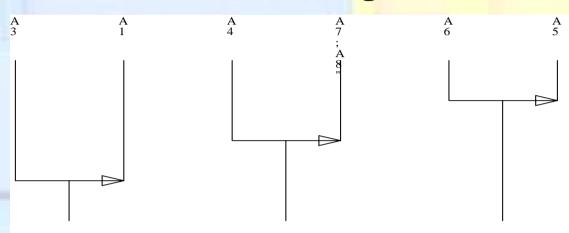
Graphe implicatif: C:\WINDOWS\Desktop\analisi infanzia.csv

99 95 93 85

Dal grafico implicativo si nota un elevato indice fra le seguenti strategie:

A4-(A7; A8): Il bambino *che* trova la forma L del trimino e la dispone in due modi diversi, *differenzia* con colori diversi le forme disposte in modo diverso *e* ripete una o più volte la stessa forma

c) Albero gerarchico



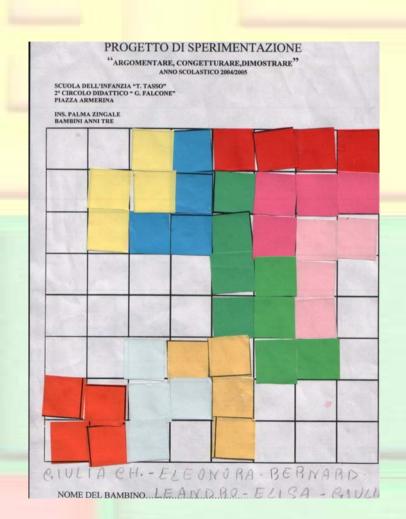
L'albero gerarchico mostra un'evidente gerarchia fra la coppia A6-A5: Il bambino *che* trova la forma L del trimino e la dispone in quattro modi diversi *l'ha già* disposta in tre modi diversi

e fra le precedenti strategie: A4-(A7; A8): Il bambino *che* trova la forma L del trimino e la dispone in due modi diversi, la differenzia *anche* con colori diversi *ma* ripete una o più volte la stessa forma

Fase 3: Formulazione (tempo 60')

"Costruite tutte le possibili forme di quadrimini, utilizzando quadratini di diversi colori."

- La sezione viene divisa in quattro gruppi che lavorano su schede predisposte.
- I bambini di ogni gruppo dovranno trovare ora una soluzione comune.
- Vince il gruppo che trova il maggior numero di soluzioni possibili.





- Si organizzano le squadre.
- Ogni squadra relaziona le proprie soluzioni.
- Ogni soluzione valida fa acquisire un punto alla squadra che la presenta.
- Vince la squadra che realizza un maggiore punteggio.

Analisi qualitativa

Tautologia:

• Sara: "Sono quattro le forme a L del trimino"

Riferimenti di tipo teorico

• Elisa: "Se la forma I del trimino la giriamo ne vengono due".

Per tentativi

 Marco: "Io ho provato a trovare le forme diverse ma me ne sono venute due uguali"

Conclusioni:

- I bambini hanno lavorato con molto entusiasmo.
- Il lavoro individuale seguito dal lavoro di gruppo, nel quale dover 'negoziare' le proprie 'congetture', rende ogni lavoro altamente significativo per i bambini.
- Il 'gioco di squadre' porta i bambini a dover essere chiari e persuasivi nelle risposte, evitando espressioni che potrebbero incorrere nell'errore.