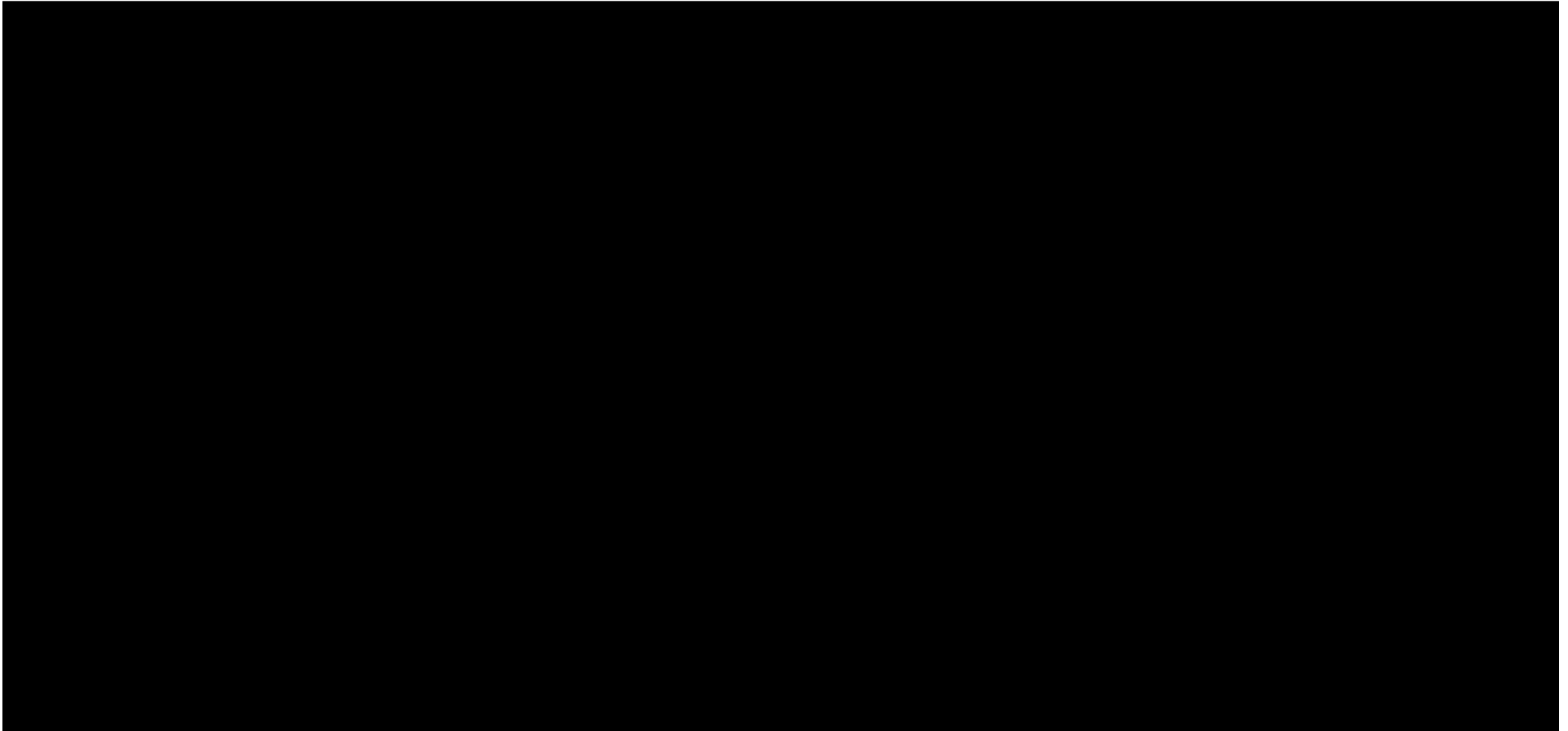


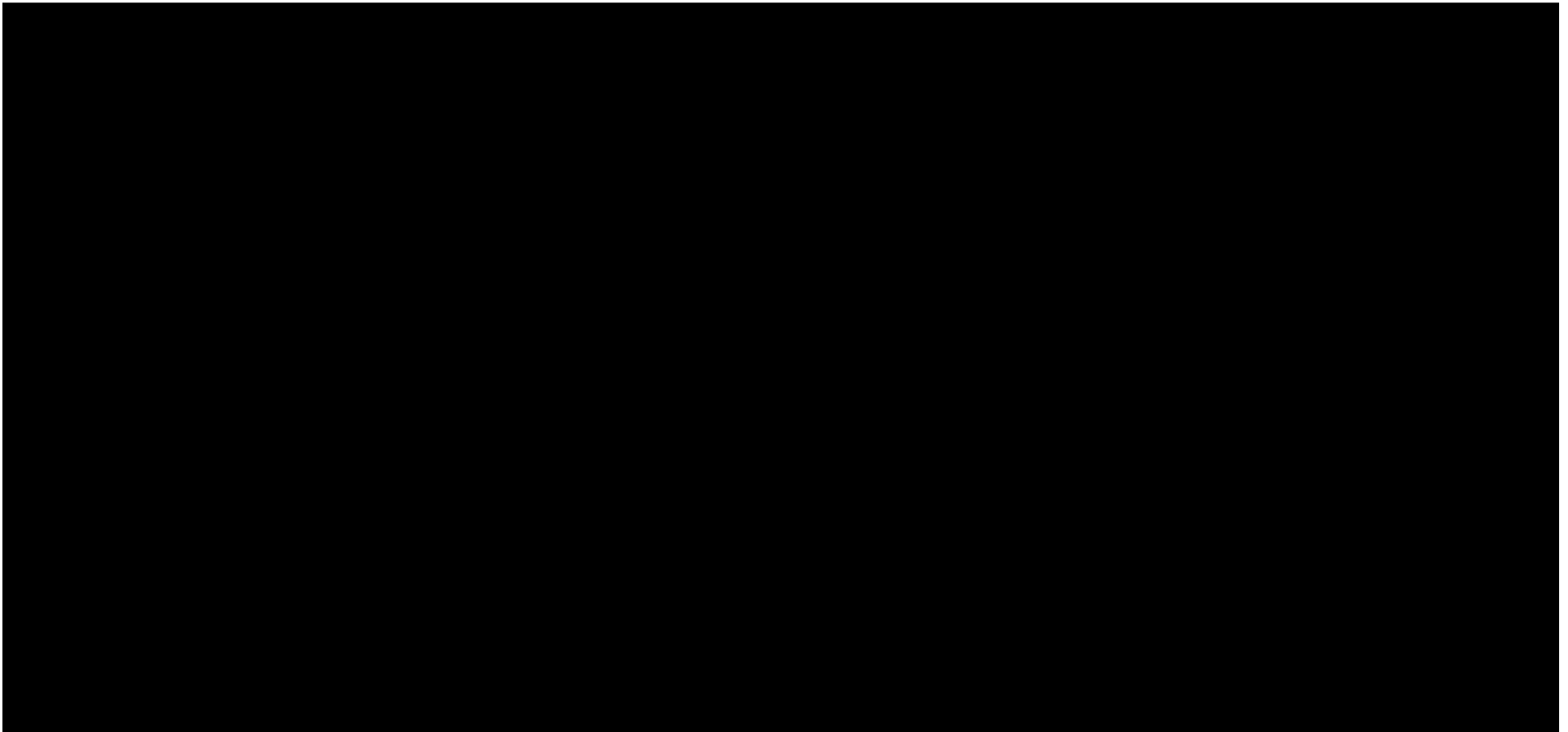
Un testo è composto da 25 righe con 80 caratteri ognuna. Quanti bytes servono per memorizzarlo usando il codice ExtASCII ?

R: $25 \times 80 \times 1 = 2000$ Bytes



Quanti byte di memoria occupa una immagine
800x600 con profondità di colore 24 bit ?

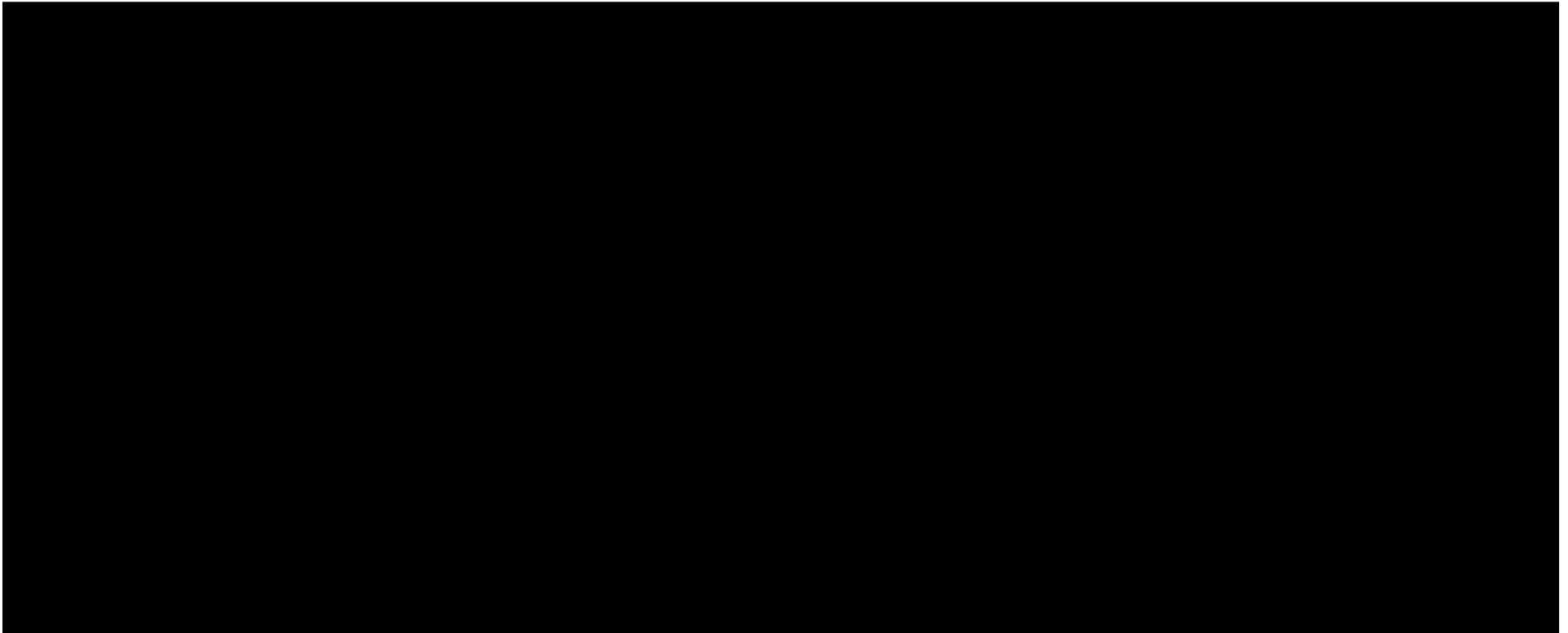
R: $800 \times 600 \times (24/8) = 1440000$ Bytes



Quanto tempo occorre per trasferire una immagine
800x600 con profondità di colore 16 bit su una linea a
64 kbit/sec ?

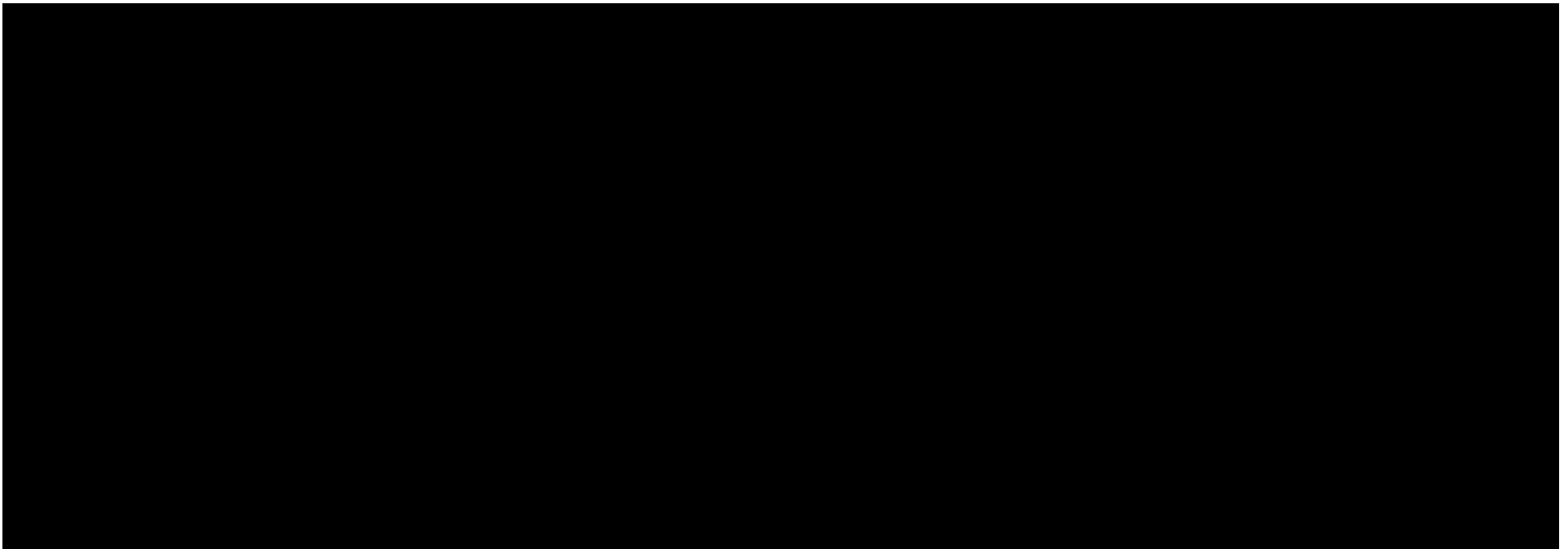
R:

$$\frac{\text{numero totale di bit dell'immagine}}{\text{Numero di bit per secondo}} \rightarrow \frac{800 \times 600 \times 16}{64 \times 1024}$$



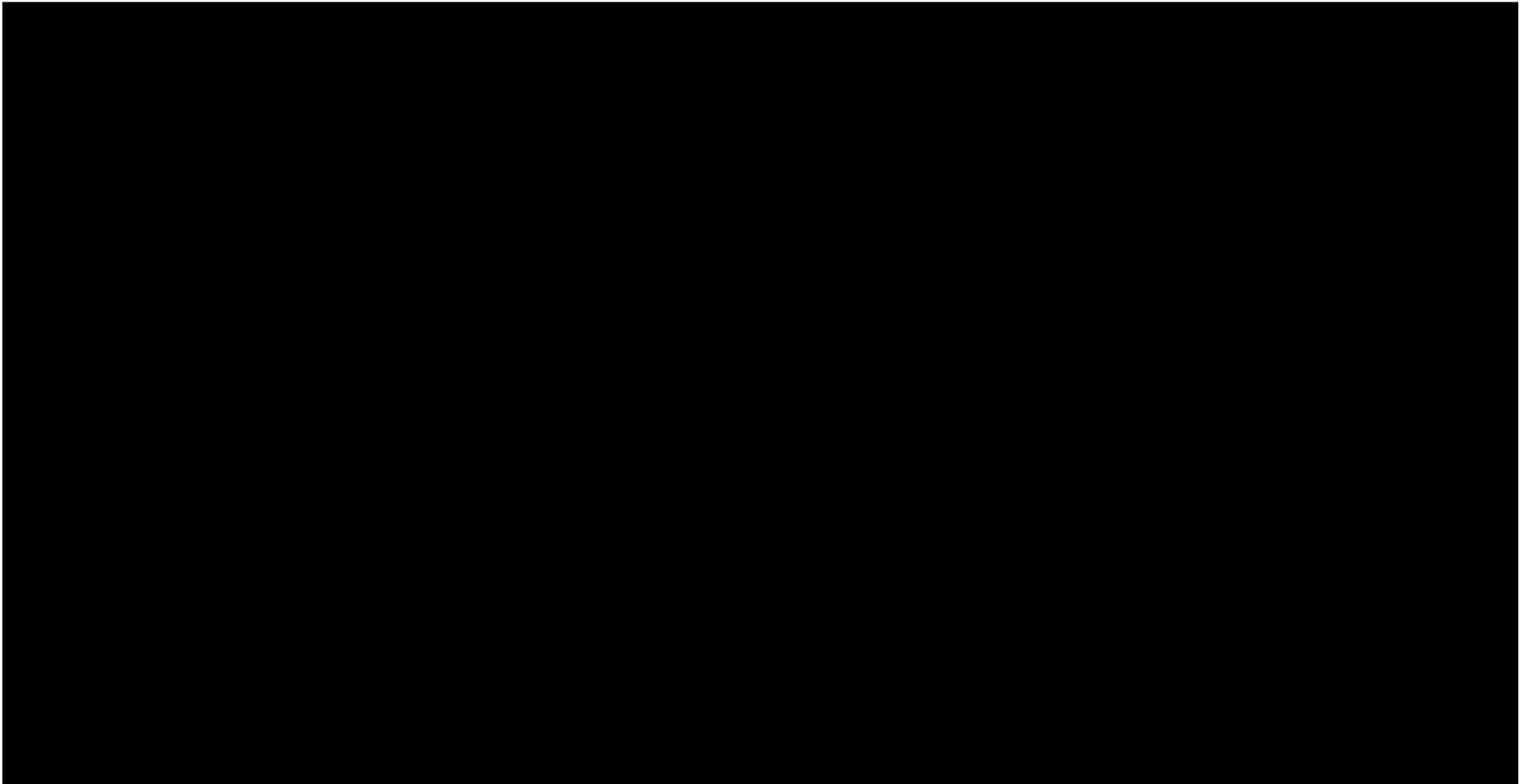
Quanto spazio occupa un minuto di audio stereo digitalizzato, campionato a 44100 Hz con 16 bit/campione ?

R: $44100 \text{ campioni/sec} \times 16 \text{ bit/campione} \times 60 \text{ sec} \times 2 \text{ canali}$
 $= 84672000 \text{ bit} = 10584000 \text{ Byte}$



Quanti byte occorrono per memorizzare una immagine 1200x900 bianco e nero ?

R: $1200 \times 900 \times 1 = 1080000 \text{ bit} = 135000 \text{ Byte}$

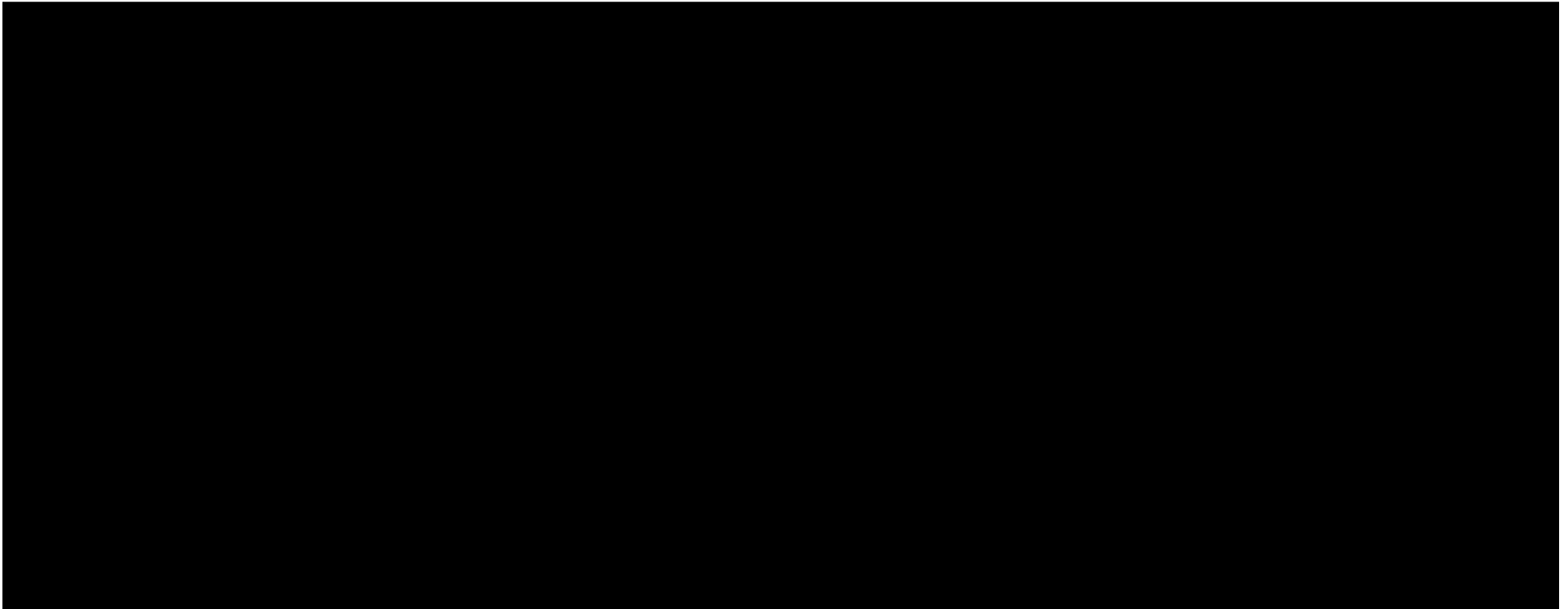


1. Poni il valore di *contatore* a 1
2. Poni il valore di *gauss* a 0
3. Ripeti i passi da 4 a 6 fino a che (*contatore* > 5)
4. Poni *gauss* uguale a (*gauss* + *contatore*)
5. Se (*contatore* = 5) allora
 - a. stampa i valori di *contatore* e *gauss*
6. Aggiungi 1 a *contatore*
7. Stampa "Fine"

1. Poni il valore di *contatore* a 1
2. Poni il valore di *gauss* a 0
3. Ripeti i passi da 4 a 6 fino a che (*contatore* > 5)
4. Poni *gauss* uguale a (*gauss* + *contatore*)
5. Se (*contatore* = 5) allora
 - a. stampa i valori di *contatore* e *gauss*
6. Aggiungi 1 a *contatore*
7. Stampa "Fine"

Di che tipo è l'istruzione nr. 3 (iterativa, condizionale, sequenziale, I/O) ?

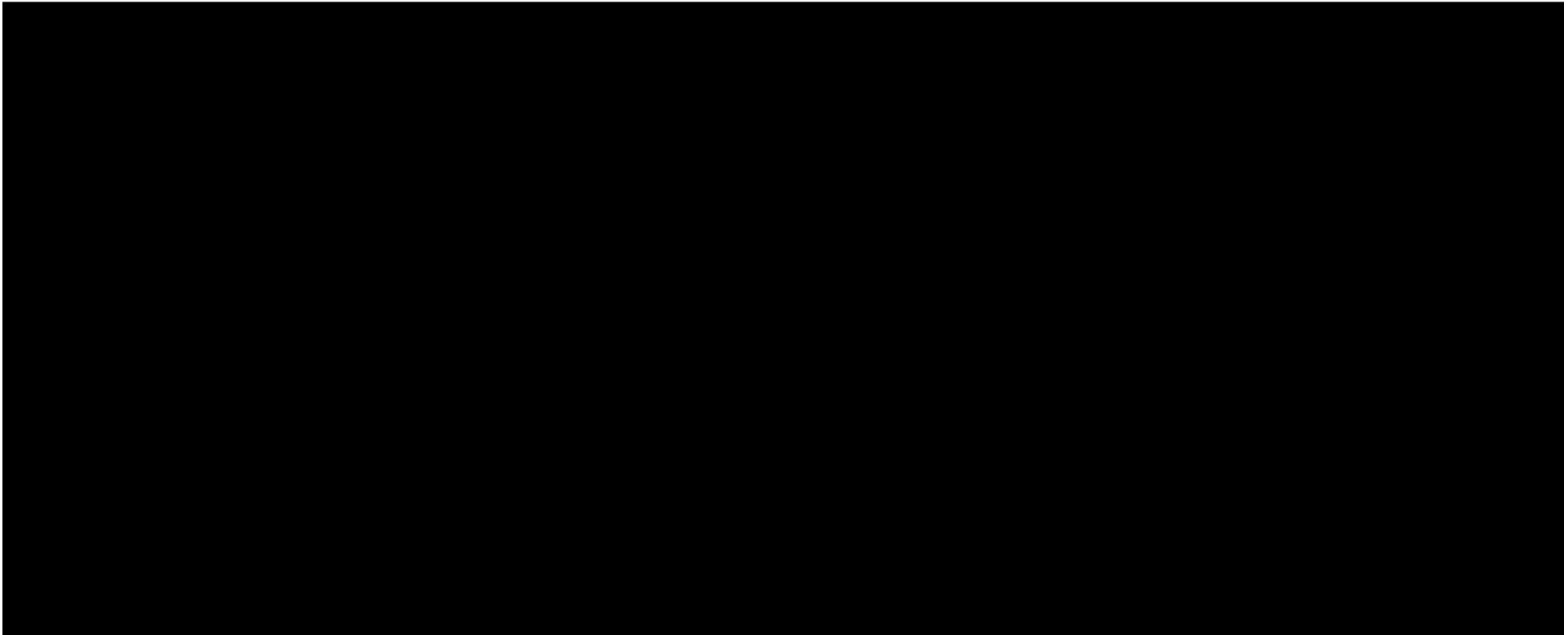
R: iterativa



1. Poni il valore di *contatore* a 1
2. Poni il valore di *gauss* a 0
3. Ripeti i passi da 4 a 6 fino a che (*contatore* > 5)
4. Poni *gauss* uguale a (*gauss* + *contatore*)
5. Se (*contatore* = 5) allora
 - a. stampa i valori di *contatore* e *gauss*
6. Aggiungi 1 a *contatore*
7. Stampa "Fine"

Di che tipo è l'istruzione nr. 5 (iterativa, condizionale, sequenziale, I/O) ?

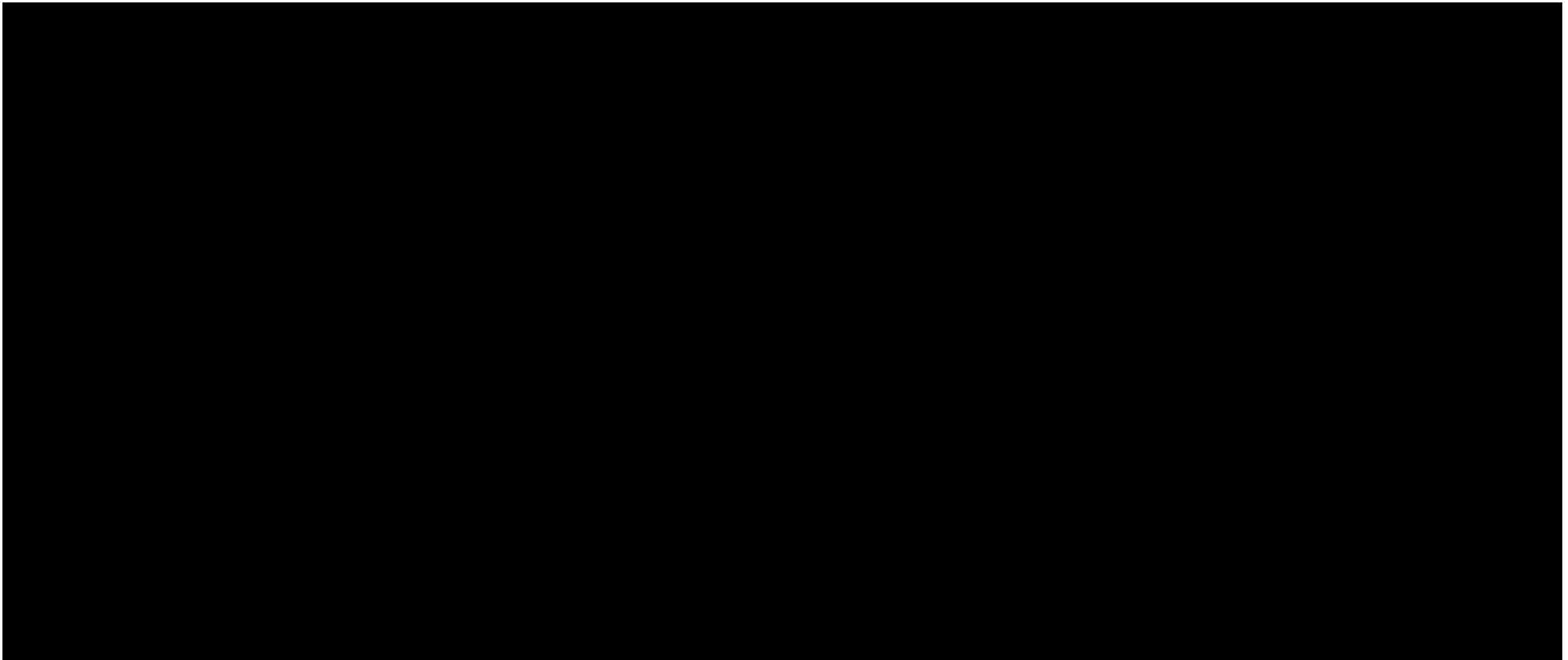
R: condizionale



1. Poni il valore di *contatore* a 1
2. Poni il valore di *gauss* a 0
3. Ripeti i passi da 4 a 6 fino a che (*contatore* > 5)
4. Poni *gauss* uguale a (*gauss* + *contatore*)
5. Se (*contatore* = 5) allora
 - a. stampa i valori di *contatore* e *gauss*
6. Aggiungi 1 a *contatore*
7. Stampa "Fine"

Di che tipo è l'istruzione nr. 5a (iterativa, condizionale, sequenziale, I/O) ?

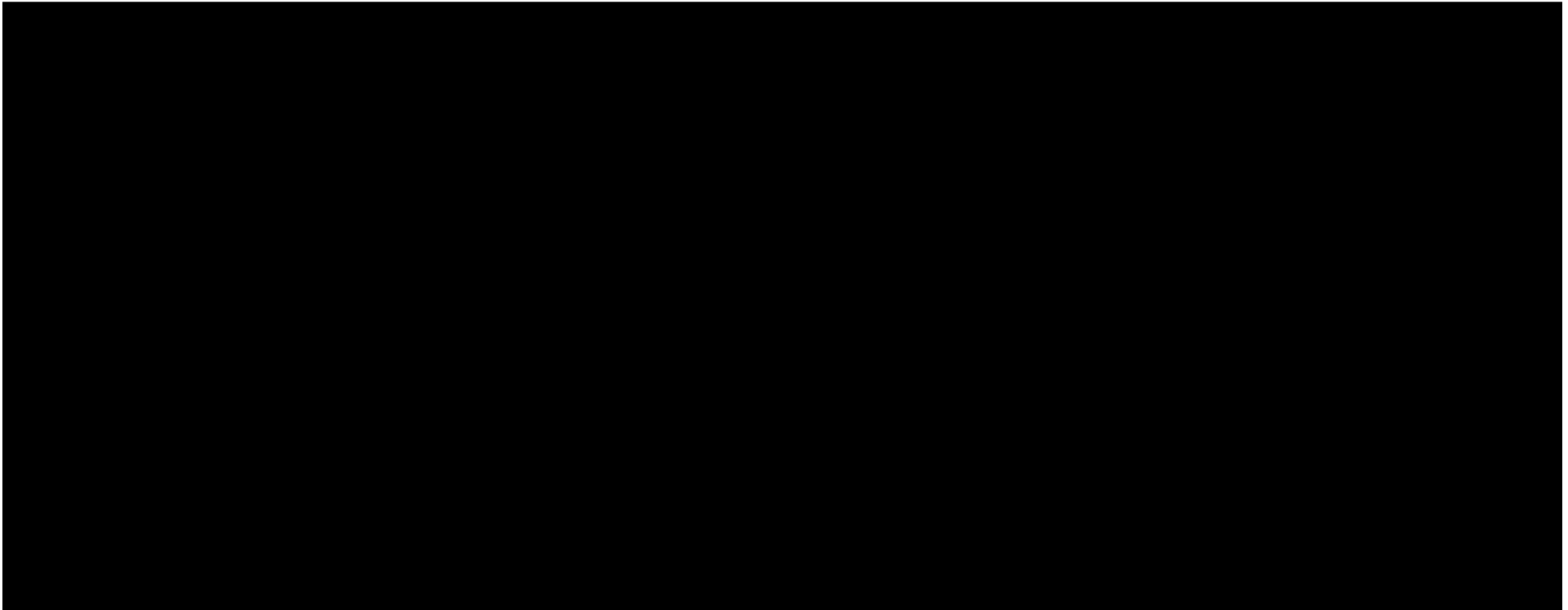
R: I/O



1. Poni il valore di *contatore* a 1
2. Poni il valore di *gauss* a 0
3. Ripeti i passi da 4 a 6 fino a che (*contatore* > 5)
4. Poni *gauss* uguale a (*gauss* + *contatore*)
5. Se (*contatore* = 5) allora
 - a. stampa i valori di *contatore* e *gauss*
6. Aggiungi 1 a *contatore*
7. Stampa "Fine"

Quanto vale *contatore* al termine dell'algoritmo?

R: *contatore* = 6



1. Poni il valore di *contatore* a 1
2. Poni il valore di *gauss* a 0
3. Ripeti i passi da 4 a 6 fino a che (*contatore* > 5)
4. Poni *gauss* uguale a (*gauss* + *contatore*)
5. Se (*contatore* = 5) allora
 - a. stampa i valori di *contatore* e *gauss*
6. Aggiungi 1 a *contatore*
7. Stampa "Fine"

Quanto vale *gauss* al termine dell'algoritmo?

R: *gauss* = 15

