



**Università degli Studi di Palermo**  
*Dipartimento di Ingegneria Informatica*



# **Informatica di Base – 6 c.f.u.**

Anno Accademico 2007/2008

Docente: ing. Salvatore Sorce

## **Presentazione del corso**

Facoltà di Lettere e Filosofia

## Notizie

Docente:

Salvatore Sorce, [sorce@studying.unipa.it](mailto:sorce@studying.unipa.it), 0917028526

Lezioni:

Lunedì e Mercoledì, 14-16, aula 12 Polo Didattico

Ricevimento:

Lunedì 12-13 @ DINFO, edificio 6, III piano

*Dopo il corso: per appuntamento*

Sito web:

<http://studying.unipa.it/sorce>

## Sull'uso dell'e-mail...

- SUBJECT: [idb0708] - *<testo significativo>*
- Testo chiaro e conciso
- Usare l'italiano \*esteso\* e grammaticalmente corretto
- Inserire i dati utili per ottenere l'informazione desiderata
- Firmare sempre il messaggio

In mancanza di **subject** e di **firma**, il messaggio rimarrà  
**senza risposta!!**



## Strumenti web

Sito del corso:

<http://studing.unipa.it/sorce/didattica/eis0708>

Registrazione on-line:

Portale Studenti <http://studenti.unipa.it/>

Altre informazioni:

Pagina docente su [www.testlettere.unipa.it](http://www.testlettere.unipa.it)

## Obiettivi del corso

- Offrire un invito ad apprezzare la molteplicità di aspetti caratteristici di una disciplina come l'Informatica
- La disciplina verrà illustrata come una architettura gerarchica costituita da quattro livelli di *astrazione*, in cui ciascun livello si basa sui concetti del precedente:
  - Fondamenti algoritmici dell'informatica
  - Il mondo dell'hardware
  - Il mondo del software
  - Applicazioni e aspetti sociali

## Prerequisiti

NESSUNO



## Testi di consultazione

Parte teorica: G. Micheal Schneider, Judith L. Gersting,  
*"Informatica"*, ed. Apogeo, prezzo: 38 euro circa

Approfondimenti su algoritmi e programmazione: D. Ritchie,  
B. Kernighan, *"Il linguaggio C - Principi di programmazione e  
manuale di riferimento"*, ed. Pearson Education Italia,  
prezzo: 27 euro circa

Slides utilizzate a lezione e scaricabili on line

## Organizzazione del corso

Argomenti	Letture
Fondamenti algoritmici dell'informatica	
Progettazione di algoritmi. Attributi. Efficienza.	
Rappresentazione e memorizzazione delle informazioni.	
Architettura dei calcolatori. Dispositivi di ingresso/uscita	
Linguaggi di programmazione ad alto livello	
Sistemi operativi	
Reti di calcolatori. Internet e World Wide Web	
Applicazioni. Fogli elettronici. Basi di dati	





## Domande?

