



Università degli Studi di Palermo

*Dipartimento di Ingegneria Chimica,
Gestionale, Informatica, Meccanica*

Sistemi di Elaborazione delle Informazioni – 6 CFU

Anno Accademico 2015/2016

Docente: ing. Salvatore Sorce

Presentazione del corso



Notizie

Docente:

Ing. Salvatore Sorce, Ph.D.

salvatore.sorce@unipa.it, 09123862609

Lezioni:

Giovedì, 14-17, aula 9 del Polo Didattico

Ricevimento:

Mercoledì, 11-12, @ ex-DINFO, edificio 6, II piano

Dopo il corso: per appuntamento

Sito web:

<http://www.unipa.it/sorce> (LEGGERE LA SEZIONE F.A.Q.)



Sull'uso dell'e-mail...

- **SUBJECT:** <*testo significativo*>
- Testo chiaro e conciso
- Usare l'italiano *esteso* e grammaticalmente corretto
- Inserire i dati utili per ottenere l'informazione desiderata
- **Firmare** sempre il messaggio

In mancanza di **subject** e di **firma**, il messaggio rimarrà **senza risposta!!**

- Altri dettagli nella **sezione F.A.Q.** del mio sito



Strumenti web

Pagina del corso:

<http://www.unipa.it/sorce/didattica/sei1516>

Registrazione on-line (al più presto):

Portale Studenti <http://studenti.unipa.it/>

Altre informazioni:

Pagina docente su www.unipa.it



Obiettivi del corso

- Far conoscere cos'è e cosa NON è l'Informatica.
- Capire i concetti alla base dell'elaborazione automatica delle informazioni
- Mostrare le caratteristiche comuni di alcune applicazioni dell'informatica all'elaborazione automatica del testo (linguistica computazionale), e stimolarne l'uso.



Prerequisiti

NESSUNO



Testi di consultazione

- G. Micheal Schneider, Judith L. Gersting, "Informatica", ed. Apogeo
- Slides utilizzate a lezione e scaricabili on line.



Organizzazione del corso

PRIMA PARTE – Fondamenti di Informatica

- Introduzione all'informatica (Cap. 1 – Schneider, Gersting)
- Gli algoritmi (Cap. 2 – Schneider, Gersting)
- Rappresentazione binaria dell'informazione (Cap. 4 – Schneider, Gersting)
- Architettura dei calcolatori (Cap. 5 – Schneider, Gersting)
- Software di sistema (Cap. 6 – Schneider, Gersting)

SECONDA PARTE – Linguistica computazionale (provvisoria)

- Definizioni
- Esempi di applicazioni
- Concetti di base
- Espressioni regolari
- Linguaggi di markup



Esami

Prova teorica su tutti gli argomenti svolti nella prima parte (compito scritto con domande a risposta multipla e aperta).

L'iscrizione agli appelli va eseguita dal portale studenti (<http://studenti.unipa.it>)



Domande?

